Qiita×Algorithm Medical Hackathon 参加規約

この Qiita×Algorithm Medical Hackathon 参加規約（以下「本規約」といいます）は、Qiita 株式会社（以下「Qiita」といいます）と株式会社アルゴリズム（以下「アルゴリズム社」といい、Qiita と併せて「主催者」といいます）が共同して開催する Qiita×Algorithm Medical Hackathon（以下「本イベント」といいます）へ応募・参加するに際し、遵守いただく事項を定めています。本イベントに応募いただいた時点で、本規約に同意いただいたものとみなされます。

■イベント概要■

本イベント名：Qiita×Algorithm Medical Hackathon
医療・ヘルスケア・美容医療業界が抱える課題解決に向けたウェブサービス・モバイルアプリの企画及びプロトタイプ制作

開催日程：2022 年 10 月 15 日（土）～2022 年 10 月 16 日（日）
2022 年 10 月 16 日は本イベント終了後に懇親会を予定しています。

定員：約 50 名
個人参加、チーム参加いずれも可（チームは最大 5 名まで）
チームで参加をご希望の場合は事前にチームを組んだ上でご応募ください。また応募後のチームメンバー変更は原則できません。

会場：アルゴリズム社　オフィス（東京都港区芝 4-5-10 EDGE 芝四丁目ビル 4 階）

参加費用：無料（会場までの交通費および宿泊費等、参加に係る費用は自己負担となります）

賞金：最優秀賞￥500,000　優秀賞￥300,000

1. 応募資格等

本イベント参加への参加応募は、次の条件を全て満たす方が対象となります。なお、未成年の方の応募も可能ですが、参加が決定した場合には親権者による本イベントへの参加に対する同意書を主催者に対し提出いただきます。

1　全日程に参加いただける方
2　本イベントでプロトタイプを制作するのに必要な機器（パソコンおよび端末等）を持参いただける方
3　有効な電子メールアドレスを保有している方
4　所定の手続きにより、本イベントへの参加に必要な事項を主催者に提出いただける方
5　主催者との諸連絡にあたり、日本語で連絡が可能な方
6　本規約（個人情報の取り扱いについての事項を含みます）に同意いただける方
7　厚生労働省が呼びかけている新型コロナウイルス感染拡大防止への協力事項として、 2022 年度版「正しく使おうマスク」「こまめにしよう手洗い・手指消毒」「目指そうゼロ密！」の基本的な感染対策の徹底にご協力いただける方

2. 主催者による参加者の決定

本イベント参加にご応募いただいた方の中から、主催者の裁量による選考を行います。選考は、応募時に提出いただいたポートフォリオの内容とチーム代表者とのオンライン面談にて実施し、オンライン面談の日程調整と面談はアルゴリズム社が行います。ポートフォリオの提出がない場合は、オンライン面談のみの選考となります。選考後、選考結果のご連絡をアルゴリズム社よりメールにてご連絡いたします。ご連絡については 2022 年 10 月 3 日頃を予定しております。なお、選考基準および結果に関するお問い合わせには回答いたしかねますので予めご了承ください。

3. 主催者による参加の取り消し

主催者は、参加者の決定後および本イベントの開催中であっても、参加者が次のいずれかに該当する、またはそのおそれがあると主催者が判断した場合には、本イベントへの参加決定を取り消すことができるものとします。なお、本項に基づく参加取り消しにより参加者に損害や不利益が生じた場合であっても、主催者は何ら責任を負わないものとします。

1　応募および参加にあたり、主催者に対し虚偽の申告を行った場合
2　主催者およびその他参加者等の迷惑となる、または本イベントの円滑な運営を妨げるような言

動をした場合
3　本イベント、主催者およびその他の参加者を誹謗中傷するような言動をした場合
4　本規約および主催者が別途指定する参加方法、参加ルール等を遵守いただけない場合
5　主催者が指定した期日までに、所定の手続きを行わなかった場合
6　法令および公序良俗に違反した場合
7　第三者の権利を侵害した場合
8　その他、主催者が本イベントへの参加が適切ではないと判断した場合

4.　遵守・承諾事項

(1)　参加者は、本イベントにへの参加にあたり、本規約および会場となる施設、機器等の利用規則を遵守するものとします。

(2)　本イベント中、参加者は主催者が行う指示等に従うものとします。

(3)　参加者は、本イベントへの参加によって知り得た主催者、他の参加者、その他第三者の情報、本イベントで制作する成果物に関する情報（アイデアやノウハウ等を含みます）および本イベント中に知り得た一切の情報を秘密情報として取り扱い、本イベント中は勿論、本イベントの終了後においても第三者に対し開示・漏洩等してはならないものとします。ただし、第 5 項第 2 号に基づき参加者が成果物を公表するにあたり、参加者が事前に主催者に対し、その公表場所、目的、範囲、内容その他主催者が指定する事項について報告を行い、主催者が別途承諾をした場合はこの限りではありません。

(4)　参加者は、本イベントで制作する成果物について、参加者自身により企画・制作された成果物であり、第三者の権利を何ら侵害するものではないことを主催者に対し保証するものとします。

(5)　参加者が制作した成果物に関して、第三者から権利の主張、異議申し立て等（以下本項において「クレーム等」といいます）があった場合には、当該成果物を制作した参加者の費用と責任においてこれを解決するものとし、主催者がクレーム等の処理、対応に費用（合理的な弁護士費用を含みます）を負担した場合は、当該費用を主催者に賠償するものとします。

(6)　本イベント中に本項第 4 号に違反することが判明した場合、その他本規約への違反や不正が発覚した場合は、審査対象から除外となります。また、受賞後に本項第 4 号に違反することが判明した場合、その他本規約への違反や不正が発覚した場合は、受賞の取り消しおよび賞金の返金を求める場合があることを予め参加者は承諾するものとします。

(7)　本項第 4 号の規定に関わらず、参加者の自己の責任と負担において必要な対応・権利処理を行った場合は、第三者が権利を有するプログラム等を本イベントで制作する成果物に使用することができるものとします。

(8)　参加者が、本規約および別途主催者が行う指示等に従わなかったことにより主催者、他の参加者、その他の第三者に損害を与えた場合は、参加者はその一切の損害を賠償するものとします。

(9)　本イベントについては、主催者および本イベントの運営における協力者（情報提供をする医師や外部審査員で構成される本イベント運営に携わる者をいい、以下総称して「本イベント関係者」といいます）が管理・運営するメディア、ウェブサイト、SNS およびその他主催者の委託先が管理・運営するメディア等にてイベントレポートの掲載を予定しています。主催者が当該イベントレポートの制作および掲載の目的において、本イベント開催の様子および本イベントで制作した成果物を動画撮影、写真撮影、録音等の方法により収録すること、および主催者および本イベント関係者が当該目的の範囲内で収録物を掲載、利用することについて、参加者は予め承諾するものとします。

(10)　参加者は前項に定める主催者による収録物の掲載、利用について、参加者の映像、写真および音声が含まれることを予め承諾し、当該掲載、利用に関し肖像権、プライバシー権、パブリシティ権、著作者人格権を行使せず、また一切の対価を請求しないものとします。

5.　本イベントで制作する成果物の権利帰属

(1)　本イベントにおいて、主催者が提供した素材等を除いた、参加者が新たに制作した一切の成果物（中間成果物を含み、以下「本イベント成果物」といいます）に関する所有権、著作権（著

作権法第 27 条および第 28 条に定める権利を含みます）、特許権、商標権等の一切の知的財産権（それらの権利を取得し、またはそれらの権利につき登録等を出願する権利も含みます）は、成果物を制作した参加者に帰属するものとします。

(2) 参加者は、第 4 項第 3 号に違反しない範囲において、参加者自らの責任において本イベント成果物を公表できるものとします。

(3) 参加者は、主催者および本イベント関係者が、本イベント成果物をもとに新商品・サービス開発の検討を行う可能性があること、および当該検討の範囲内において、本イベント成果物を自由に利用できることを予め承諾するものとします。

(4) 参加者は、本イベント成果物について生じた知的財産権について、主催者、本イベント関係者および主催者が指定する第三者が利用を希望した場合には、当該希望者に対して利用する権利、またはその権利を第三者に許諾する権利（サブライセンス権）を原則許諾することを承諾することとし、誠実に協議しなくてはならないものとします。また、本イベント成果物について製品化が可能と主催者または本イベント関係者が判断する場合には、本イベント成果物を制作した参加者は実証実験を含めた製品化に向け協力するものとし、必要に応じて主催者または本イベント関係者による本イベント成果物に関する知的財産権の利用及び取得について協議するものとします。また参加者が独自に本イベント成果物の製品化を検討する場合においても、事前に主催者に連絡するものとします。

6. アイデアについて

(1) 本イベントにおいて、参加者が提供したアイデア（コンセプトおよびノウハウ等を含みます）は、そのアイデアを提供した参加者による申出および権利化がなされない限り、人類の共有財産（パブリックドメイン）として、他の参加者を含めた第三者が無償で自由に利用することができるものとします。

(2) 参加者は、前項の定めをよく理解した上で、公開を希望しない情報、アイデア、ノウハウ、コンセプト、著作物等がある場合は本イベントにおいて利用せず、開示しないものとします。

7. 本イベントの中止等

本イベントの運営上、主催者がやむを得ないと判断した場合には、主催者は参加者に事前に通知することなく本イベントの中止、中断またはその内容を変更することができるものとします。この場合、参加者が負担した本イベントのための準備費用その他一切の費用等について、主催者は責任を負いません。

8. 免責

主催者は、法律に別段の定めがある場合を除き、名目の如何を問わず、参加者が本イベントに参加した結果、参加者に生じた損害や不利益等、参加者間または参加者の第三者との間の紛争について、何らの責任を負わないものとします。　ただし、主催者にその損害の発生について故意または重過失が存在する場合はこの限りではありません。

9. 個人情報の取り扱い

参加者の個人情報の取り扱いについては、Qiita が別途定める「プライバシーポリシー(https://qiita.com/privacy)」に従い取り扱います。

＜個人情報の共同利用・提供について＞

参加者の個人情報について、以下のとおり共同利用および提供いたします。

共同利用者	本イベント関係者
共同利用する個人情報の項目	氏名、ポートフォリオ、その他参加者が本イベント中に主催者に提供した情報
共同利用目的	本イベント運営のため

提供先	株式会社アルゴリズム
提供する個人情報の項目	氏名、メールアドレス、会社名等の本イベント参加応募時の記載情報
提供目的	･本イベント参加者の選考実施、各種連絡、本イベント実施のため ･本イベントの効果測定および改善のために行うアンケート送付のため ･アルゴリズム社のイベントに関する情報や採用に関する情報の送付のため
プライバシーポリシー	https://algorithms.co.jp/privacypolicy/

10. 抽選プレゼントについて

本イベントの参加者の中から抽選で AirPods Pro をプレゼントいたします。

プレゼント対象者	ハッカソン当日参加者から抽選で 1 チーム
プレゼント選定方法	Qiita にて抽選を実施
プレゼント贈呈方法	10 月 15 日(土)イベント当日に手渡し

プレゼント当選者について、当社が本規約第 3 条に該当すると判断し、本イベントへの参加を取り消した場合には、プレゼント受領の権利は無効となります。

11. 反社会的勢力の排除

(1) 参加者は、自らが暴力団、暴力団関係企業、総会屋またはこれらに準ずるものに該当、所属しないことを確約するものとします。

(2) 参加者は、自らまたは第三者を利用して、本イベントに関して次の行為を行わないことを確約するものとします。

1 暴力的な要求行為
2 法的な責任を超える不当な要求行為
3 主催者、本イベント関係者および他の参加者に対する脅迫的な言動または暴力を用いる行為
4 風説を流布し、偽計を用いまたは威力を用いて主催者、本イベント関係者および本イベントを毀損し、または本イベント妨害する行為
5 その他、前各号に準ずる行為

(3) 参加者が第 2 号に違反することが判明した場合は、主催者は何ら催告をせずただちに当該参加者の参加取り消しまたは受賞を取り消すことができるものとし、当該参加者はこれになんら異議を申し立てることができないものとします。

12. 本規約の変更

主催者は、参加者への事前予告なく必要に応じて本規約を改定できるものとします。ただし、主催者は本規約を改定した場合は、参加者に対し周知するように努めるものとします。

13. 準拠法および合意管轄

(1) 本規約の解釈は日本法に準拠するものとします。

(2) 本イベントに関する一切の紛争については、訴額に応じて名古屋簡易裁判所または名古屋地方裁判所をもって第一審の専属的な合意管轄裁判所とします。

以上